

V

(Ogłoszenia)

PROCEDURY ADMINISTRACYJNE

KOMISJA

MEDIA 2007 — ROZWÓJ, DYSTRYBUCJA, PROMOCJA I SZKOLENIA

Zaproszenie do składania wniosków — EACEA/25/08

Wspieranie rozwoju projektów interaktywnych online i offline

(2008/C 225/08)

1. Cele i opis

Niniejsze zawiadomienie o zaproszeniu do składania wniosków zostało wydane na podstawie decyzji nr 1718/2006/WE Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 15 listopada 2006 r. w sprawie wprowadzenia w życie programu wspierającego europejski sektor audiowizualny (MEDIA 2007).

Jednym z celów programu jest promowanie, poprzez zapewnienie wsparcia finansowego, rozwoju projektów produkcji przeznaczonych na rynek europejski i międzynarodowy, pochodzących z niezależnych europejskich wytwórni.

2. Kwalifikujący się wnioskodawcy

Niniejsze zawiadomienie jest skierowane do firm europejskich, których działalność przyczynia się do osiągnięcia wyżej wymienionych celów, a w szczególności do niezależnych wytwórni.

Wnioskodawcy muszą mieć siedzibę w jednym z następujących krajów:

- 27 krajów Unii Europejskiej,
- kraje EFTA, Szwajcaria i Chorwacja.

3. Kwalifikujące się działania

Do dofinansowania kwalifikują się następujące projekty interaktywne:

- interaktywne projekty w dziedzinie komputerów, internetu, telefonów komórkowych, konsoli do gier, w tym konsoli ręcznych, których główne cechy charakterystyczne to interaktywność, scenariusz i innowacyjność,
- projekty nowego formatu przeznaczone dla telewizji cyfrowej, internetu, telefonów komórkowych lub zestawów komórkowych, o znaczącym stopniu interaktywności i narracyjności.

Wszystkie projekty muszą być przeznaczone do komercyjnej eksploatacji.

Projekty, które nie wymagają interaktywnego udziału użytkownika, nie są uznawane za interaktywne.

Nie kwalifikują się następujące projekty:

Nie kwalifikują się działania w zakresie rozwoju i produkcji należące do następujących kategorii:

- źródła referencyjne (encyklopedie, atlasy, katalogi, bazy danych itd.),
- pomoce naukowe (programy edukacyjne, podręczniki itd.),

- narzędzia oraz oprogramowanie,
- usługi o charakterze informacyjnym lub czysto transakcyjnym,
- programy informacyjne i magazyny,
- projekty promujące turystykę,
- multimedialne projekty sztuki,
- projekty promujące, bezpośrednio lub pośrednio, przekaz sprzeczny z polityką Unii Europejskiej. Na przykład, projekty, które mogą być niezgodne z interesem zdrowia publicznego (o tematyce związanej z alkoholem, paleniem papierosów, narkotykami) i przestrzeganiem praw człowieka lub zagrażają bezpieczeństwu ludzi, wolności słowa, itd.,
- projekty promujące przemoc i/lub rasizm i/lub zawierające treści pornograficzne,
- utwory o charakterze promocyjnym (zwłaszcza o zawartości reklamowej),
- produkcje realizowane przez instytucje, promujące określoną organizację lub jej działalność.

Zaproszenie EACEA/25/08 przewiduje dwa terminy składania wniosków. Aby wniosek o wsparcie został uwzględniony w pierwszym terminie, należy przesłać go do Agencji między datą publikacji zaproszenia a 17 listopada 2008 r. Aby został uwzględniony w drugim terminie, należy przesłać go do Agencji między 18 listopada 2008 r. a 17 kwietnia 2009 r., czyli datą zamknięcia zaproszenia do składania wniosków.

Ostateczna data zakończenia projektu to 30 czerwca 2011 r. — w przypadku wniosków o wsparcie przedłożonych w pierwszym terminie — i 30 listopada 2011 r. dla wniosków przesłanych w drugim terminie, lub data rozpoczęcia etapu produkcyjnego projektu, w zależności od tego, która z tych dat będzie wcześniejsza.

4. Kryteria przyznania dotacji

Łączna liczba punktów wynosi 100 i są one przydzielane według następujących wag:

- kryteria dotyczące kompetencji kandydującego przedsiębiorstwa (40 punktów):
 - jakość strategii rozwoju (10),
 - spójność budżetu przeznaczonego na rozwój (10),
 - potencjał firmy do realizacji projektu (10),
 - jakość strategii finansowania (10),
- kryteria dotyczące przedłożonego projektu (60 punktów):
 - jakość projektu i oryginalność pomysłu w porównaniu do istniejących utworów (20),
 - oryginalność i innowacyjność technik użytych przy pracy (20),
 - potencjał dystrybucyjny w skali europejskiej (20).

5. Budżet

Dostępny budżet wynosi ogółem 2,5 mln EUR. Dofinansowanie przyznawane jest w formie dotacji.

Maksymalne przyznane dofinansowanie może wynieść od 10 000 EUR do 60 000 EUR. Wyjątek stanowią prototypy gier konsolowych, gier do konsoli ręcznych i komputerowych — w tym wypadku maksymalne dofinansowanie może wynieść 100 000 EUR.

Przyznane dofinansowanie nie może w żadnym razie przekroczyć 50 % uznanych kosztów, określonych przez producenta we wniosku (60 % w przypadku projektów szczególnie promujących europejską różnorodność kulturową).

6. Termin składania wniosków

Wnioski należy składać do Agencji Wykonawczej (EACEA) najpóźniej do dnia **17 listopada 2008 r. i 17 kwietnia 2009 r.** (patrz pkt 3) na następujący adres:

Agencja Wykonawcza ds. Edukacji, Kultury i Sektora Audiowizualnego (EACEA) — MEDIA
Constantin Daskalakis
BOUR 3/30
Avenue du Bourget 1
B-1140 Bruxelles

Przyjmowane będą wyłącznie wnioski na oficjalnym formularzu zgłoszeniowym, należycie podpisane przez osobę uprawnioną do zaciągania prawnych zobowiązań w imieniu organizacji składającej wniosek. Wnioski muszą zawierać wszystkie informacje i załączniki wymienione w pełnym tekście zaproszenia.

Wnioski nadesłane faksem lub pocztą elektroniczną zostaną odrzucone.

7. Szczegółowe informacje

Pełny tekst przewodnika wraz z formularzem zgłoszeniowym znajduje się na stronie internetowej pod następującym adresem:

http://ec.europa.eu/information_society/media/producer/develop/index_fr.htm

Wnioski muszą spełniać wszelkie warunki przedstawione w przewodniku i należy je składać na odpowiednich formularzach.
